

DSV2:IDK/IDK - Momentinformation Senast ändrad 2004-03-26

Utskrivet: tisdag 9/11

Momentnamn: Iterativ design och konstruktion av system - teori och praktik

Poäng: 11

Datum: 2004-03-19 till 2004-06-04

Förkunskapskrav: *98, PVT, *86 och *8 går ej att kombinera med *:59

Mål

Momentet skall ge studenterna kunskaper och färdigheter i iterativ systemutveckling och i att planera och genomföra ett fullständigt systemutvecklingsprojekt.

Innehåll

Design av IT och designprocesser ur olika perspektiv

- Iterativ systemutveckling (prototyping)

- Användbarhets aspekter

- Analys av verksamhet- och arbetsprocesser

- Utvärdering

- Dokumentation

Säkerhet och kvalitet

Systemets livscykel

- Kostnader

- Införande, drift och förvaltning

Tillämpning av tidigare moment inom informationssystem, datalogi och MDI

Genomförande

En del av momentet är projektarbetet som organiseras i fem steg. OBSERVERA att gruppindelning görs av studenterna själva. Vid denna gruppindelning bör hänsyn tas till den kompetens som behövs för de olika etapperna i livscykelmodellen. Ett fåtal föreläsningar ges för repetitioner av centrala metoder och teorier i systemutveckling från tidigare moment, samt ett antal för att ge kunskaper i teorier och metoder för iterativ systemutveckling som tidigare inte har behandlats inom basblocket. Observera särskilt att det inte kommer att ges handledning avseende kunskaper som skall ha inhämtats i tidigare kursmoment.

Huvuddrag i uppläggnings av projektarbetet

- Projektgrupperna sätts samman av momentansvarig

- Handledare utses för varje projektgrupp

- Referensgrupp utses för varje projektgrupp

- Projekt föreslås av projektgrupperna och godkänns av handledare.

- Detaljplanering av projektet görs av projektgrupperna

- Avrapportering efter varje steg i projektet ska göras till handledare

- Projektet avslutas med ett slutseminarium inklusive opposition

- Cirka i månad före momentets start kommer detaljerad information inför start av projektarbetet att presenteras

Utöver projektarbetet ingår en rapport över en individuell litteraturstudie samt en tenta av litteraturen.

Litteratur

- Löwgren, J., Stolterman, E.: Design av informationsteknik - materialet utan egenskaper, Studentlitteratur, 1998, 91-44-00681-0
- Beyer, Hugh & Holtzblatt, Karen: Contextual Design, Morgan Kaufmann Publishers Inc, 1998, 1-55860-411-1
- Donald Norman: Things that make us smart, Addison-Wesley, 1996, 0-201-62695-0

Kompendier

Artikelsamling

Dessutom tillkommer en till projektarbetet relaterad bok, förslag från student ska godkännas av handledare.

Referenslitteratur:

Winograd, Terry, Bringing Design to Software, Addison-Wesley, 1999, 0201854910

Examination

Steg 1 och steg 2 tillsammans samt ämnesförslag: 2 poäng

Steg 3 samt inlämnat utkast till artikel: 2 poäng

Steg 4 och steg 5 samt inlämnad artikel: 3 poäng

Godkänd individuell artikel: 3 poäng

Teoritenta: 1 poäng

Medverkande

Momentansvarig

Ken Larsson

Gudrun Jeppesen Neve

Föreläsare

Karl-Olof Wigander

Martin Henkel

Ulrika Norman

Miroslawa E J Kajko-Mattsson

Handledare

Rahel Ashraf Hussain

Patric Dahlqvist

Björn Rosengren

Mårten Lundgren

Lena Norberg